Manual Técnico: Configuración

MercaExtra

1.0

**HISTORIAL DE REVISIÓN**

| **VERSIÓN** | **ELABORACIÓN** | | **REVISIÓN** | | **APROBACIÓN** | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** |
| 1.0 | 2022/06/15 | Santiago Quintero  Sebastian Ortegon | 23/09/2022 | Tatiana Ramirez | <dd/mm/aa> | <nombre> |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR**

| **VERSIÓN** | **MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR** |
| --- | --- |
| 1.0 | Desarrollo del documento |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Tabla de contenido**

[**1. Introducción**](#_heading=h.30j0zll) **4**

[**2. Alcance**](#_heading=h.1fob9te) **4**

[**Alcance a corto plazo:**](#_heading=h.ca9vuz8wtwt0) **4**

[**Alcance mediano plazo:**](#_heading=h.nn221uqxm3n) **4**

[**Alcance a largo plazo:**](#_heading=h.kdajh7bq1eld) **4**

[**3. Definiciones, siglas y abreviaturas**](#_heading=h.3znysh7) **5**

[**4. Responsables e involucrados**](#_heading=h.2et92p0) **5**

[**5. Aspectos Técnicos**](#_heading=h.ogcx05lhwf1r) **6**

[**6. Requisitos de Configuración**](#_heading=h.3dy6vkm) **6**

[**7. Proceso de Configuración o Despliegue**](#_heading=h.1t3h5sf) **6**

[**8. Ingreso al Sistema**](#_heading=h.4d34og8) **6**

[**9. Otras Consideraciones**](#_heading=h.2s8eyo1) **6**

# 1. Introducción

Este documento es una descripción general del manual de configuración técnico del sistema de MercaExtra, en el que se describen cuales son los aspectos técnicos y los requisitos mínimos para la instalación y la usabilidad del aplicativo. Además de todo el proceso del despliegue e ingreso del sistema.

**2. Alcance**

Este documento tiene como objetivo guiar a los usuarios sobre cuáles son los requisitos que su dispositivo deberá tener para la instalación y uso del aplicativo MercaExtra

## Alcance a corto plazo:

La aplicación pretende pertenecer solo a un local exacto, cuya tienda se interese se le brindará las opciones correspondidas al proyecto para así satisfacer sus necesidades.

## Alcance mediano plazo:

Implementar más de una tienda al aplicativo, que en él se pueda mantener más de una tienda y se pueda dar beneficios por igual.

## Alcance a largo plazo:

Establecer un aplicativo que el usuario ingrese y se beneficie de lo que desee de una tienda más cerca de su ubicación. Es decir, que en ella se presente las posibles ubicaciones de tiendas que tenga más cerca a la hora de su preferencia.

# 3. Definiciones, siglas y abreviaturas

* **MySql:** es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado bajo licencia dual: Licencia pública general/Licencia comercial por Oracle Corporation y está considerada como la base de datos
* **Software:** Se conoce como software​ o logicial al soporte lógico de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas.
* **Framework:** Un entorno de trabajo​, o marco de trabajo​ es un conjunto estandarizado de conceptos, prácticas y criterios para enfocar un tipo de problemática particular que sirve como referencia, para enfrentar y resolver nuevos problemas de índole similar.
* **Servidor:** Un entorno servicio que provee a los usuarios de Internet un sistema para poder almacenar información, imágenes, vídeo, o cualquier contenido accesible vía web.

# 4. Responsables e involucrados

| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| --- | --- | --- |
| **Sebastián Ortegón** | **Responsable** | **FullStack** |
| **Santiago Quintero** | **Responsable** | **Desarrollador/Diseñador** |
| **María Gonzalez** | **Responsable** | **Diseñador/documentación** |
| **Karol León** | **Responsable** | **Documentación** |
| **Tatiana Ramírez** | **Responsable** | **Documentación** |

# 

# 5. Aspectos Técnicos

## Requisitos minimos entorno web:

* **SO:** Windows/macOS/Android
* **Procesador:**2.0 GHz
* **Memoria:**2GB de RAM
* **Disco duro:** 2GB de espacio libre

## Requisitos mínimos para la instalación de software:

* **Procesador:** Intel/AMD/M1 a 2.6 GHz
* **SO:** Superior a Windows 7/macOS
* **Memoria:** 4GB de memoria RAM
* **Disco duro:** 4 GB libres en el disco duro

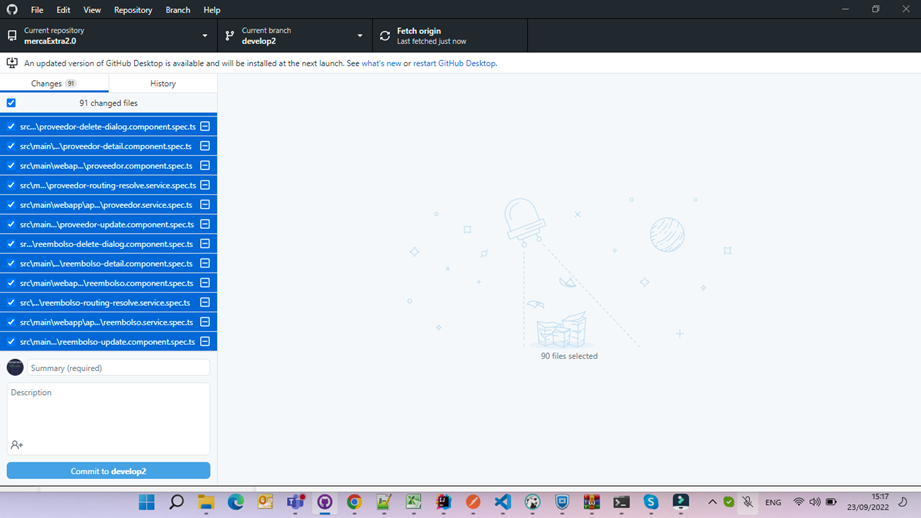
## Requisitos mínimos para usabilidad en un dispositivo móvil

* **Velocidad CPU:** Quad Core 1.2GHz
* **RAM (GB):**2GB
* **Memoria interna (GB):** Mínimo 8 GB
* **Versión Android:**5.X, preferiblemente con Android 6 o superior
* **Conexión:** Wi-Fi y 4G (servicio de datos) para poder trabajar con servicio de datos.

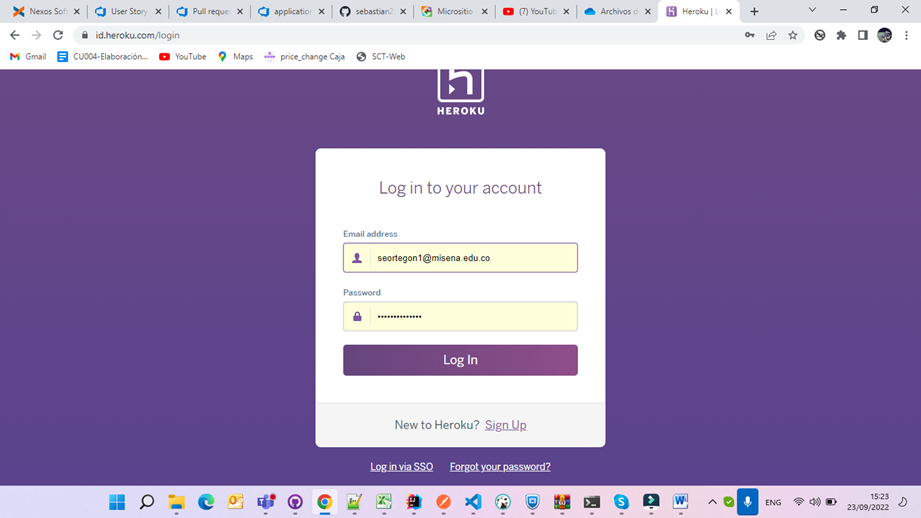
# 6. Requisitos de Configuración

* Mínimo JDK 11 en el Java
* Apache maven version 3.8.5 hacia delante
* Tener las variables de entorno configuración del JDK y Apache Maven
* Node js
* Tener instalado Angular, recomendada la versión 12 para delante
* Tener MySQL, como Workbench
* Se abre la consola en la ubicación del proyecto, se instala el npm install y luego se corre con el comando mvnw

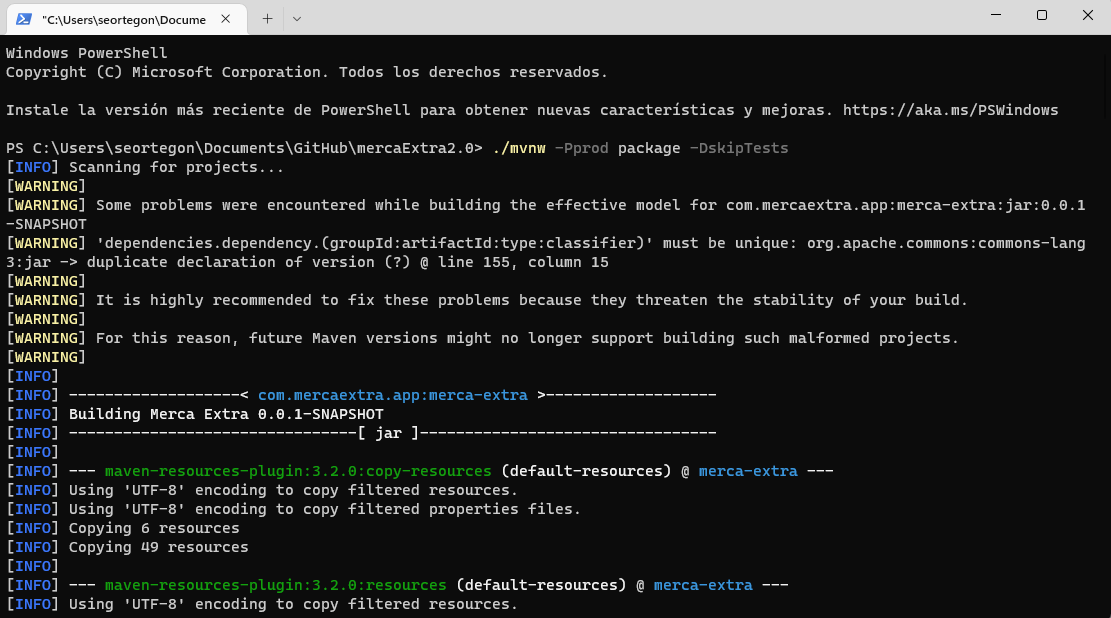
# 7. Proceso de Configuración o Despliegue

**

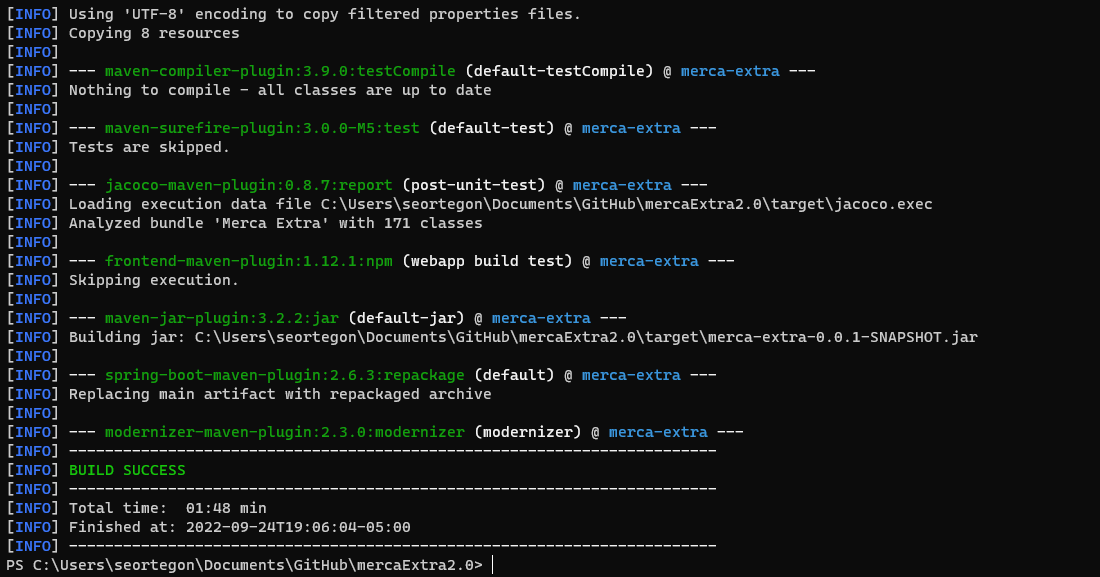
El primer paso para el despliegue de la aplicación en heroku, es eliminar todos los archivos .spec.ts del proyecto en el apartado de angular en cada componente. Esto para evitar conflictos a nivel de pruebas unitarias del front.

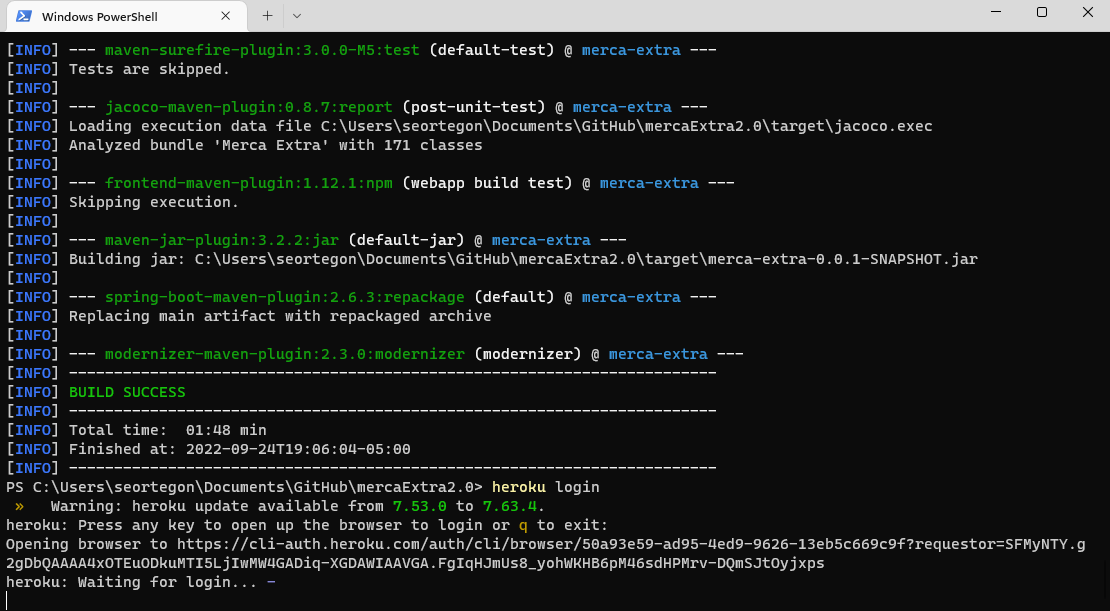
****

El segundo paso es crear una cuenta en heroku para poder desplegar desde nuestra cuenta el proyecto.

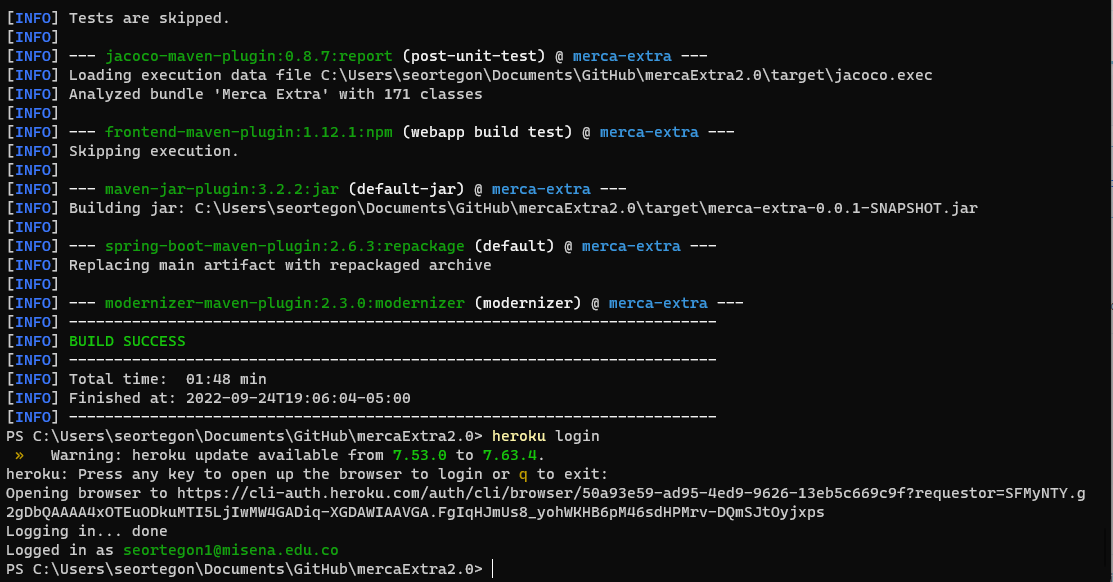
****

El tercer paso es generar el .jar del proyecto, que en si contendrá la imagen que contiene todos los archivos de nuestro proyecto.

****

****

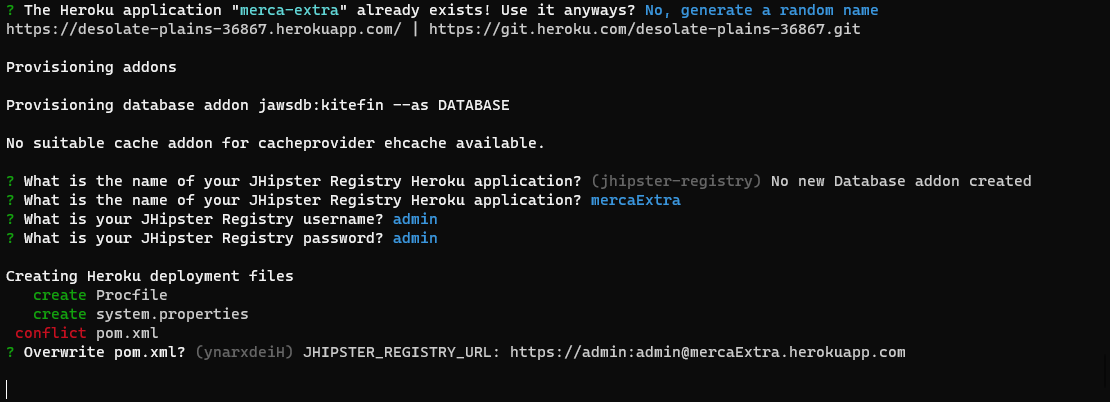
El cuarto paso es lanzar el comando heroku login desde la misma raíz del proyecto para vincular nuestra cuenta a el proyecto.

****

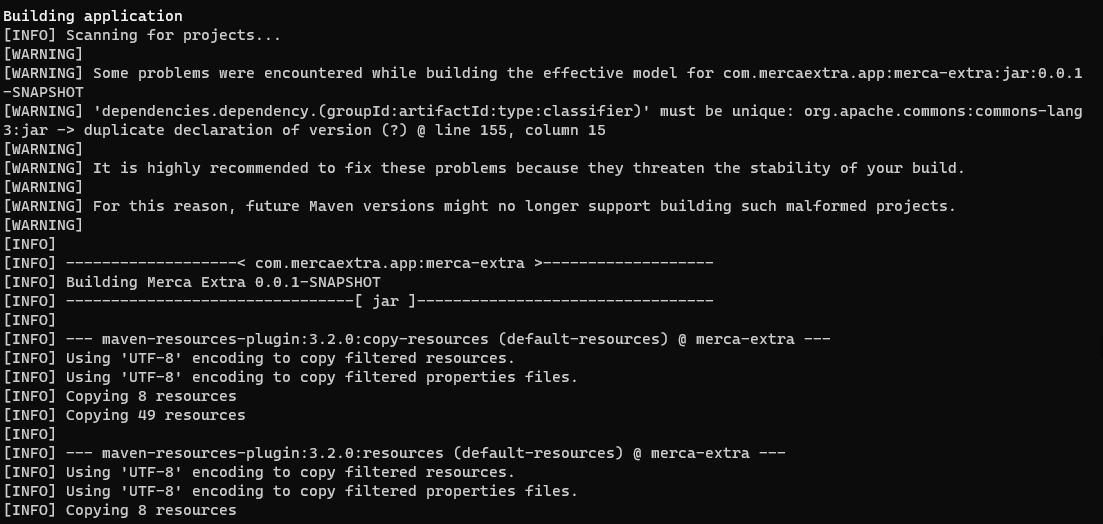
****

El paso 5, lanzamos el comando jhipster heroku, y hacemos las configuraciones básicas del proyecto para desplegarlo, nombre del proyecto, servidor (eu,us) seleccionar el jar, versión de java

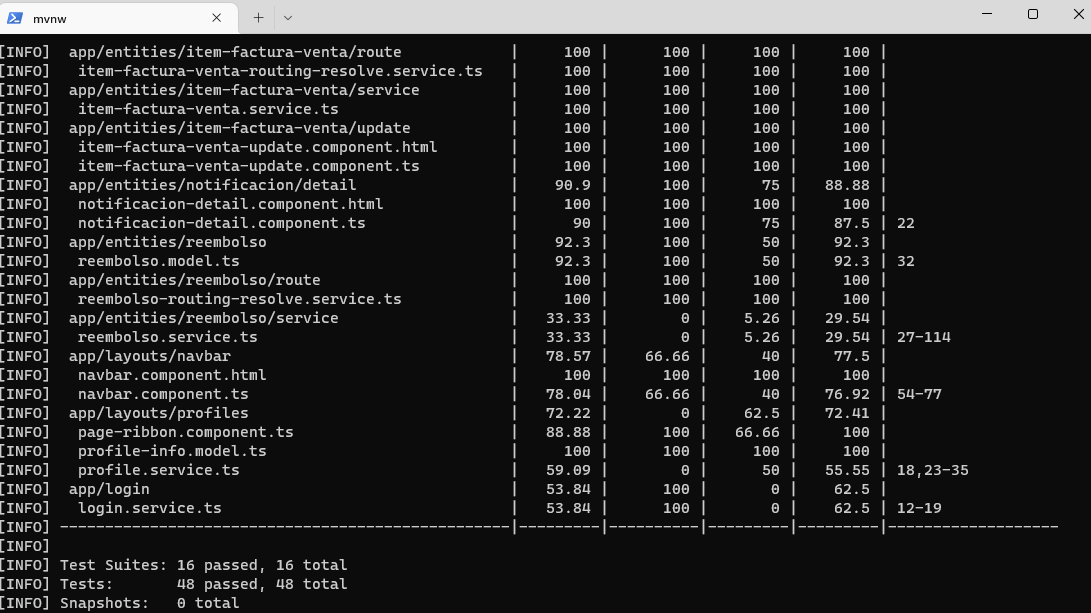
****

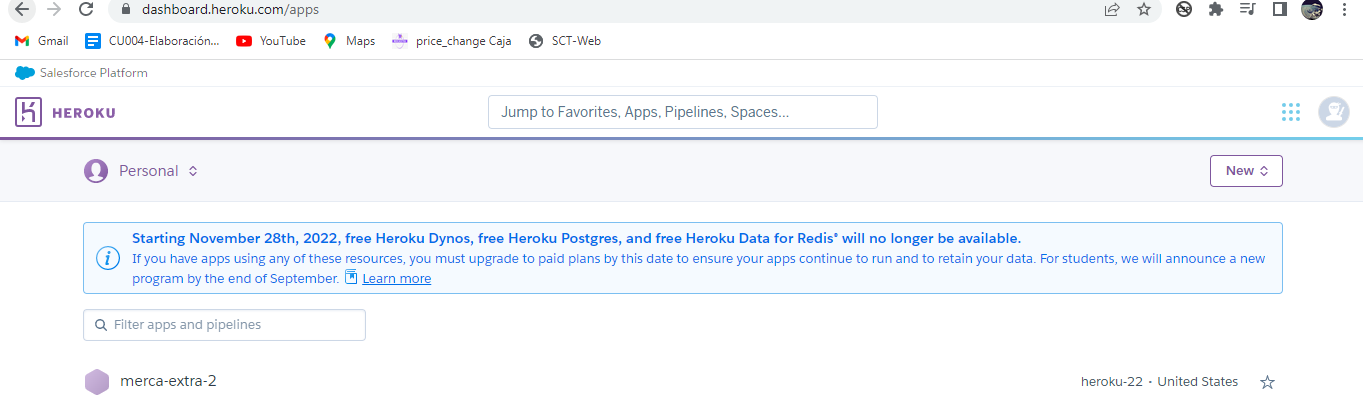
****

Se realizan los ajustes del usuario para loguearse a la aplicación desde el servidor, nombre de la aplicación, usuario y contraseña, y sobreescribimos todos los archivos necesarios para evitar los conflictos, para esto presionamos la tecla (y) y enter.

****

Luego la aplicación comenzará a hacer su despliegue en el servidor.

****

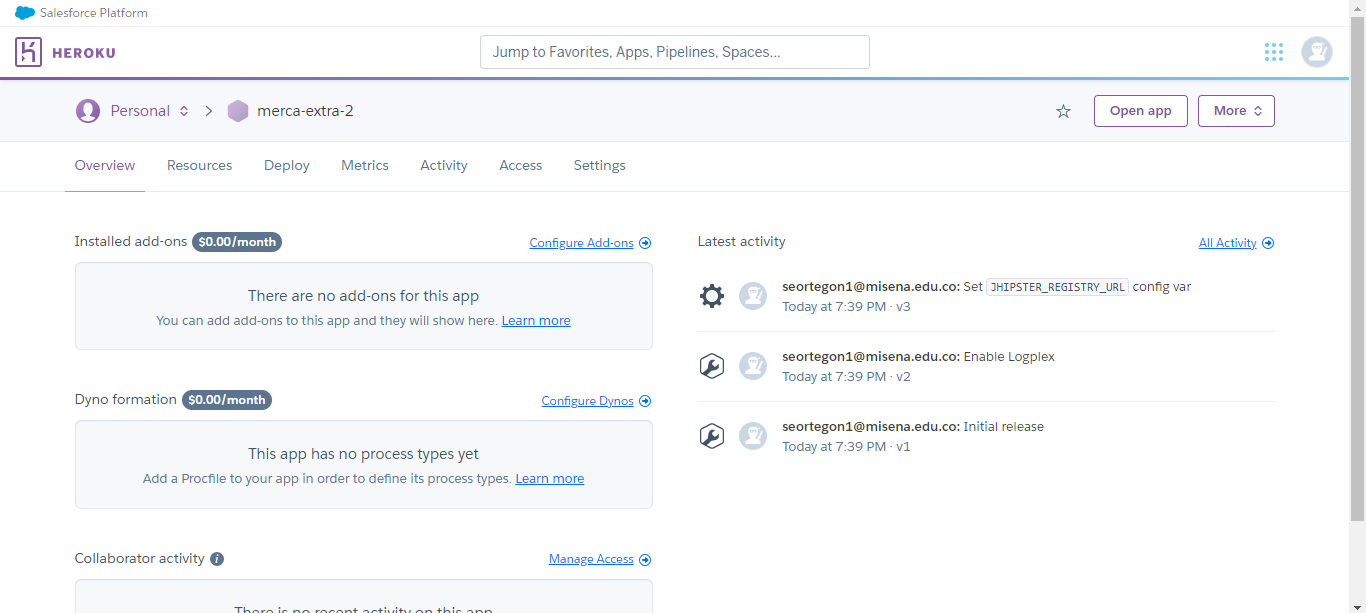
****

Por último, luego de ingresar a heroku podremos ver nuestra aplicación desplegada.

# 8. Ingreso al Sistema

# 

# Ingresamos a nuestra aplicación desplegada en heroku con los pasos previamente realizados.



Podremos ver todos las configuraciones que podemos realizar en nuestro servidor heroku, como plugins para base de datos, e iremos a la parte Open app para abrir nuestra aplicación desplegada.

# 

# 9. Otras Consideraciones